

# 广东省教育厅

---

## 广东省教育厅关于举办广东省中小学劳动教育暨学生信息素养提升实践活动的通知

各地级以上市教育局，广东实验中学、华南师范大学附属中学、华南师范大学附属小学：

根据中共中央、国务院《关于全面加强新时代大中小学劳动教育的意见》，教育部《教育信息化 2.0 行动计划》，中央电化教育馆《关于举办第二十一届全国中小学电脑制作活动的通知》（教电馆〔2019〕135 号）、《关于举办全国学生信息素养提升实践之 2020 年央馆-乐高教育科创活动的通知》（教电馆〔2020〕49 号）等文件精神，为深入落实立德树人根本任务，把劳动教育纳入人才培养全过程，积极探索广东特色劳动教育模式，经研究，拟举办广东省中小学劳动教育暨学生信息素养提升实践活动（以下简称“活动”）。现将有关事项通知如下：

### 一、活动指导思想、主题及目标

#### （一）指导思想

坚持以习近平总书记关于劳动教育的重要论述精神为指导，落实立德树人根本任务，全面培养学生劳动精神面貌、劳动价值取向和劳动技能水平，激发创新精神，培养实践能力，实现知行

---

合一，全面推进从技术应用向能力素质拓展，为培养有国际竞争力的创新型人才打下基础。

## （二）活动主题

创想、创作、创新、创造。

## （三）活动目标

在全省范围内广泛开展广东省中小學生劳动教育及信息技术创新创作交流展示活动，增强学生劳动精神、工匠精神、合作精神，培养学生信息技术专业本领和信息素养。

## 二、活动对象

广东省全日制小学、初中、高中学校的在校学生。

## 三、项目设置

活动设置“数字创作”“程序设计”“创客制作”“人工智能应用”“机器人竞技”五大项目，具体如下：

| 项目    | 子项目  |      | 项目序号 | 小学组 | 初中组 | 高中组 | 每支队伍学生人数 | 活动形式   |
|-------|------|------|------|-----|-----|-----|----------|--------|
| 机器人竞技 | 轮式轨迹 | 轮式技能 | A1   | ●   | ●   |     | 2        | 线下现场交流 |
|       |      | 轮式进阶 | A2   | ●   | ●   | ●   | 2        |        |
|       |      | 轮式挑战 | A3   | ●   | ●   | ●   | 2        |        |
|       | 编程无人 | 编程闯关 | B1   | ●   | ●   |     | 2        | 线下现场   |
|       |      | 陆空智能 | B2   |     | ●   | ●   | 2        |        |

|           |              |    |   |   |   |                     |                |
|-----------|--------------|----|---|---|---|---------------------|----------------|
| 机         | 协同           |    |   |   |   |                     | 交流             |
| 人形<br>机器人 | 智能物管<br>大师   | C1 | ● |   |   | 2                   | 线下<br>现场<br>交流 |
|           | 全能挑战         | C2 |   | ● |   | 1                   |                |
|           | 智慧交通<br>管理   | C3 |   |   | ● | 2                   |                |
| 竞技<br>对抗  | 机器人足<br>球    | D1 | ● | ● | ● | 小学组<br>1人           | 线下<br>现场<br>交流 |
|           |              |    |   |   |   | 初中、<br>高中组<br>各2人   |                |
|           | 机器人篮<br>球    | D2 |   | ● | ● | 2                   |                |
| 工程<br>结构  | 工程技能         | E1 | ● | ● |   | 4                   | 线下<br>现场<br>交流 |
|           | 工程挑战         | E2 | ● | ● | ● | 4                   |                |
|           | FLL 挑战       | E3 | ● | ● | ● | 6                   |                |
|           | FLL 少儿探<br>索 | E4 | ● |   |   | 4 (1-3<br>年级学<br>生) | 线上<br>展示       |
| 人机<br>协同  | 人机协同<br>团体表演 | F  | ● | ● | ● | 至少 3<br>人           |                |
| 创客<br>制作  | 创意智造         | I1 | ● |   |   | 3                   | 线下<br>现场<br>交流 |
|           |              | I2 |   | ● |   | 3                   |                |
|           |              | I3 |   |   | ● | 2                   |                |



|        |                                        |    |   |   |   |   |        |
|--------|----------------------------------------|----|---|---|---|---|--------|
| 人工智能应用 | 优创未来                                   | J1 | ● |   |   | 2 | 线下现场交流 |
|        |                                        | J2 |   | ● |   | 2 |        |
|        |                                        | J3 |   |   | ● | 2 |        |
| 数字创作   | 电脑绘画、电脑动画、微视频、电脑艺术设计、3D 创意设计、电子板报、网页设计 | G  | ● | ● | ● | / | 线上展示   |
| 程序设计   | 创新应用开发、创意程序设计、趣味编程专项、三维创意仿真            | H  | ● | ● | ● | / |        |

#### 四、活动形式

采用“线上+线下”相结合的活动形式开展。

##### （一）线上展示项目

“数字创作”“程序设计”以及“机器人竞技”中的“人机协同团体表演”“FLL 少儿探索”项目，以提交创作视频及相关材料的形式，进行线上展示交流（参加办法见附件 1，2）。

##### （二）线下交流项目

“创客制作”“人工智能应用”“机器人竞技”其他项目，进行线下现场交流（参加办法见附件 3，4，5）。线下交流活动项

目采用小规模分组交流，分阶段、分项目、分场室的形式举办，不进行大规模人员聚集。同时以网络直播方式，向全省师生展示活动实况，配以专业解说及培训视频，实现线上线下同步交流。

## 五、活动流程

### （一）地市（省直属中小学校）推荐队伍参加活动

请各地级以上市教育局和省属中小学校于2020年9月8日前汇总参加各项的队伍报名表及相关报名材料，并统一填写《活动报名汇总表》（附件6），报送到企业微信微盘中各地市（省直属中小学校）相应的文件夹（操作说明见附件7）。

### （二）组委会审核，公布线下交流名单

组委会组织专家审核材料，于2020年9月16日前在广东省教育双融双创智慧共享社区（以下简称“社区”）（<https://srsc.gdedu.gov.cn/>）通知公告栏上公布入围参加线下现场交流活动的学生队伍名单及每个项目的活动时间、场地安排及秩序手册等信息，请密切关注。

### （三）组织线上培训

为提高教师的专业水平和对学生活动的指导能力，活动期间在“社区”培训栏目推出创客、人工智能、机器人等相关主题系列线上培训课程（另文通知），各地利用线上培训资源，组织开展好本地区教师参加线上培训。

### （四）交流展示

组委会于2020年9月24-28日，在佛山国艺酒店组织开展

“线上+线下”相结合的交流活动。直播收看二维码：



#### （五）结果公布

各项目设置一、二、三等奖及部份团队奖，并根据地区活动组织情况及效果，设置优秀组织奖。活动结束后，参加活动师生登录“社区”查询活动结果；推荐部分优秀学生参加第二十一届全国中小学电脑制作活动及全国学生信息素养提升实践之2020年央馆-乐高教育科创活动。

#### 六、参加线下交流活动人员

- （一）获公布参加线下现场活动的学生及指导老师。
- （二）各地级市领队1-2人。
- （三）裁判、评委、工作人员和活动组委会特邀代表。

#### 七、有关事项及要求

（一）各市组织单位（省直属中小学校）切实做好本地区（校）参加活动学生的组织和协调工作，确保学生安全报到并按要求参加相应活动项目。

（二）现场活动项目不开放现场观摩，师生可通过线上直播（录播）展示收看。

（三）各地市（省直属中小学校）负责协调本地区（校）参加现场活动的学生，统一或自行购买活动期间人身意外伤害保



险,报到时需向组委会出具保险单据复印件,并签订安全责任书,否则不得参加现场活动。

(四)参加现场活动的学生及工作人员凭本人有效身份证件、粤(穗)康码进入竞技区。活动期间,须自备充足的口罩及必要的消毒物品;自觉接受测温,粤(穗)康码检查,并确认30天内无前往过中、高风险地区。要加强个人防护,保持“一米线”、不聚集用餐,勤洗手、戴口罩、公筷制等卫生习惯和生活方式,降低疫情传播风险。

(五)组委会不收取任何活动费用,参加现场活动的师生食宿、交通、保险等费用自理。可自行在酒店预订住宿及购买餐券用餐(酒店信息见附件8)。

(六)本活动由各地级以上市教育局基教科、思政科指导,电教站(馆)、信息中心负责具体组织实施。

## 八、联系方式

(一)广东省教育技术中心:杨明欢、黄桂芳、黄明非;  
联系电话:(020)84447423、(020)84409852。

(二)佛山市教育信息中心:何蕴毅、李飞鸿;  
联系电话:(0757)83322550。

附件:1.“数字创作”、“程序设计”线上展示参加办法及入围名单

2.“人机协同团体表演”和“FLL少儿探索科创活动”

### 项目线上参加办法

3. “创客制作”项目参加办法
4. “人工智能应用”项目参加办法
5. “机器人竞技”线下交流项目参加办法
6. 地市活动报名汇总表（地市填写）
7. 报名信息报送操作指南
8. 活动地点交通指引及食宿预订流程

（本文及附件可同时在广东省教育双融双创智慧共享社区  
<https://srsc.gdedu.gov.cn/>通知公告栏上下载。）



**公开方式：**主动公开

**校对人：**黄明非